

Spielklassen Bezirk Heidelberg 2025/26

Jugend 15 Kreisklasse A

Spielbericht (noch nicht genehmigt)



TSG Ziegelhausen : SG Heidelberg-Neuenheim - 4 : 6

11.02.2026, 18:30 Uhr

| | Rang | Name, Vorname |
|----|------|-----------------------------------|
| 1 | 1.1 | Pawelke, Jonas |
| 2 | 1.5 | Saeed Manesh, Noah |
| D1 | | Pawelke, Jonas/Saeed Manesh, Noah |
| D2 | | -/- |

| | Rang | Name, Vorname |
|----|------|---------------------------|
| 1 | 1.3 | Pape, Nora |
| 2 | 1.4 | Bakki, Nicolas |
| 3 | 1.6 | Pahle, Phileas |
| 4 | 1.7 | Ponzetto, Daniel |
| D1 | | Pape, Nora/Bakki, Nicolas |
| D2 | | -/- |

| | TSG Ziegelhausen | SG Heidelberg-Neuenheim | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|----------------|--------------------|-------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|--------------|------------|
| D1-D1 | Pawelke, Jonas | Bakki, Nicolas | 11:5 | 12:10 | 11:6 | | | 3:0 | 1:0 |
| | Saeed Manesh, Noah | Pape, Nora | | | | | | | |
| 3-3 | nicht anwesend | Pahle, Phileas | 0:11 | 0:11 | 0:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-1 | Saeed Manesh, Noah | Pape, Nora | 3:11 | 8:11 | 2:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-2 | Pawelke, Jonas | Bakki, Nicolas | 11:6 | 11:3 | 11:4 | | | 3:0 | 1:0 |
| 2-4 | Saeed Manesh, Noah | Ponzetto, Daniel | 9:11 | 13:15 | 7:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-1 | Pawelke, Jonas | Pape, Nora | 11:6 | 11:5 | 11:6 | | | 3:0 | 1:0 |
| 3-4 | nicht anwesend | Ponzetto, Daniel | 0:11 | 0:11 | 0:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-2 | Saeed Manesh, Noah | Bakki, Nicolas | 11:13 | 7:11 | 8:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-1 | nicht anwesend | Pape, Nora | 0:11 | 0:11 | 0:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-3 | Pawelke, Jonas | Pahle, Phileas | 11:6 | 11:2 | 11:0 | | | 3:0 | 1:0 |
| Bälle: 201:263 | | | | | | | | 12:18 | 4:6 |

Spielbeginn: 18:30 Uhr - Spielende: 19:35

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 11.02.26 23:50

Letzte Änderung Admin: -